



Auladuna

JULAI - SEPTEMBER 1448H/2026M



Bijak Guna Gajet



Kuiz Minda: 9



Ingin Tahu:
Adab Menggunakan Gajet 14

Info Auladuna:
Kenali Permainan Tradisi-Kita
10-11

Mu'jizat Nabi:
Nabi Yunus 'Alaihissalam





- | | |
|--|---|
|  3 Kalam Auladuna
<i>Bijak Menggunakan Gajet</i> |  12 Amar Ma'ruf
<i>Meninggalkan Perkara Yang Mendatangkan Dosa</i> |
|  4 Asma'ul Husna
<i>Al-Muhyi</i> |  13 Nahi Mungkar
<i>Larangan Bergembira dan Leka dengan Kehidupan Dunia</i> |
|  5 Pengenalan Surah
<i>Surah Al-'Ashr</i> |  14 Ingin Tahu
<i>Adab Menggunakan Gajet</i> |
|  6 Mu'jizat Nabi
<i>Nabi Yunus 'Alaihissalam</i> |  15 Sambung Jawi |
|  7 Belajar Bahasa Arab
<i>Barang-Barang Gajet</i> |  16 Baca dan Salin Semula
<i>Doa Memohon Akhlak Yang Baik</i> |
|  8 Asah Minda
<i>Cari Ejaan Jawi</i> |  17 Sesuai dan Padankan
<i>Tandakan Perbuatan Baik dan Perbuatan Tidak Baik</i> |
|  9 Kuiz Minda |  18 Kenali Masjid
<i>Masjid Universiti Brunei Darussalam</i> |
|  10 Info Auladuna
<i>Kenali Permainan Tradisi Kita</i> |  19 Benda Tersembunyi |
|  11 Info Auladuna
<i>Kenali Permainan Tradisi Kita</i> |  20 Doa
<i>Doa Mohon Ampun dan Rahmat Allah</i> |

ANGGOTA REDAKSI

Ketua Editor

Hajah Ruzaimah binti Haji Ibrahim

Penolong Ketua Editor

Qairunnisa binti Haji Jalil

Penyelaras

Pengiran Yusdi bin Pengiran Rumbli

Pemasaran

Zaerah binti Haji Mus

Hajah Margawati binti Abd. Rahman

Mohammad Adi Shahrul bin Mazziz

Nurul Nabilah binti Masri

Pembantu Penyelaras

Hajah Nor Hafidzah binti Haji Hamidon

Hajah Ratna Wati binti Haji Abd. Karim

Mohammad Zeliha bin Ahad

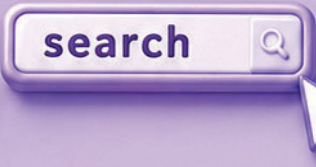
Azizah binti Hidup

Rokiah binti Haji Mohamad Serudin

Dahlan bin Chuchu

Atur Huruf dan Reka Bentuk

Suriati binti Haji Ali Hussin



BIJAK MENGGUNAKAN GAJET

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

Gajet seperti telefon pintar, *tablet* dan komputer merupakan antara ciptaan teknologi moden yang banyak membantu manusia dalam kehidupan seharian. Adik-adik juga tidak terkecuali daripada menggunakan gajet untuk belajar, berkomunikasi dan mencari maklumat. Namun begitu, penggunaan gajet perlulah dilakukan secara bijak dan tidak berlebihan agar membawa manfaat, bukannya mudarat.

Oleh itu, adik-adik hendaklah menggunakan gajet untuk perkara yang berfaedah seperti menonton video pendidikan, membaca al-Qur'an digital serta mencari ilmu yang bermanfaat. Penggunaan gajet secara positif dapat membantu meningkatkan pengetahuan, kemahiran dan kreativiti adik-adik dalam pelbagai bidang.

Selain itu, adik-adik juga perlu menjaga adab ketika menggunakan gajet. Antaranya ialah tidak bermain gajet sehingga melalaikan sembahyang, sentiasa menghormati ibu bapa serta menggunakan bahasa yang sopan ketika berkomunikasi di alam siber. Dalam ajaran Islam, kita juga dilarang melihat, menyebarkan atau berkongsi perkara yang tidak baik dan tidak berfaedah.

Di samping itu, penggunaan gajet perlu dikawal supaya tidak menjejaskan kesihatan dan pelajaran. Adik-adik perlu pandai membahagikan masa antara belajar, bermain, beriadah dan berehat. Penggunaan gajet secara berlebihan boleh menyebabkan mata menjadi penat, mengganggu tumpuan pembelajaran serta mengurangkan masa bersama keluarga dan rakan-rakan.

Kesimpulannya, gajet boleh memberikan banyak manfaat jika digunakan dengan cara yang betul. Seorang yang bijak ialah seorang yang mampu menggunakan teknologi selaras dengan ajaran Islam, menjaga adab serta memanfaatkan masa untuk melakukan perkara yang baik, berfaedah dan bermanfaat kepada diri, keluarga dan masyarakat.

DOWNLOAD





AL-MUHYI

Yang
Maha
Menghidupkan
/ Pemberi
kehidupan

Al-Muhyi mengingatkan setiap muslim bahawa hanya Allah Subhanahu wa Ta'ala yang mempunyai kekuatan untuk memberi kehidupan dengan mengembalikan roh, dan membangkitkan semula jasad kita pada hari kebangkitan.

"Dan dia jualah yang menghidupkan kamu, kemudian Dia mematikan kamu, kemudian Dia menghidupkan kamu semula (pada hari Kebangkitan). Sesungguhnya manusia sangat kufur (tidak bersyukur)."

(Terjemahan Makna Surah al-Hajj: 66)

Perbanyakkanlah berzikir dengan nama ini sehingga Allah menghidupkan hati dengan cahaya makrifat dan iman





سُورَةُ الْاَشْرِ

SURAH AL-'ASHR

- Surah ke-103
- Diturunkan di Mekah
- Mengandungi 3 ayat

Al-'Ashr

bermaksud masa. Surah ini dinamakan al-'Ashr kerana pada permulaan surah ini Allah bersumpah dengan masa untuk menegaskan bahawa manusia secara umumnya dalam kerugian kerana tidak mengisi waktu dan masanya dengan amalan yang baik.

Kefahaman surah:

Manusia akan berada dalam kerugian apabila tidak berbuat kebaikan.

Menjaga masa supaya tidak menjadi lalai dan sia-sia.

Penuhkan masa dengan perkara berfaedah.





NABI YUNUS 'ALAIHISSALAM

Nabi Yunus 'alaihissalam diutus oleh Allah *Subhanahu wa Ta'ala* untuk menyeru kaumnya supaya mentauhidkan Allah dan beribadat kepada-Nya namun kaumnya enggan dan tidak mahu beriman. Dengan perasaan marah, baginda pergi meninggalkan kaumnya tanpa izin Tuhannya dan menaiki kapal yang penuh muatan.

Ketika kapal itu hampir karam dan bagi mengurangkan bebanan kapal itu, undian pun dibuat dan sesiapa yang terkena undian, dialah yang akan dicampakkan ke laut. Undian terkena kepada Nabi Yunus 'alaihissalam lalu dicampakkanlah baginda ke laut dan dengan perintah Allah juga baginda ditelan oleh seekor ikan yang besar.

Walaupun berada di dalam perut ikan yang gelap, Nabi Yunus tetap hidup. Keadaan ini merupakan suatu mu'jizat yang luar biasa kerana manusia biasa pasti tidak mampu hidup dalam keadaan demikian. Ketika berada di dalam perut ikan tersebut baginda banyak bertasbih dan berdoa kepada Allah *Subhanahu wa Ta'ala* dengan doa yang masyhur ini:

لَا إِلَهَ إِلَّا أَنْتَ سُبْحَانَكَ إِنِّي كُنْتُ مِنَ الظَّالِمِينَ ﴿٨٧﴾

Mafhumnya:

"...Sesungguhnya tiada Tuhan melainkan Engkau, Maha Suci Engkau. Sesungguhnya aku termasuk orang-orang yang zalim."

Doa ini terkenal dalam Islam sebagai doa memohon keampunan, rahmat dan pertolongan daripada Allah.

Selepas itu, Allah memerintahkan ikan tersebut memuntahkan Nabi Yunus ke tepi pantai. Baginda sangat lemah, lalu Allah menumbuhkan sebatang pohon yang berdaun lebar untuk melindunginya.

Apabila Nabi Yunus kembali kepada kaumnya, mereka akhirnya beriman kepada Allah.

Kisah Nabi Yunus mengajar kita supaya sentiasa bersabar, bertaubat dan berdoa kepada Allah ketika menghadapi kesusahan. Kisah ini ada disebutkan dalam surah ash-Shaaffaat ayat 148-139 dan surah al-Anbiyaa' ayat 87.



BELAJAR
BAHASA ARAB

الأجهزة التكنولوجية الحديثة
BARANG-BARANG GAJET



هاتف ذكي
Telefon Pintar



جهاز لوحي
Tablet



حاسوب محمول
Komputer Riba



سماعات الرأس
Fon Kepala



كاميرا رقمية
Kamera Digital



كاميرا الويب
Kamera Web



جهاز الألعاب
Konsol Permainan



جهاز العرض
Projektor



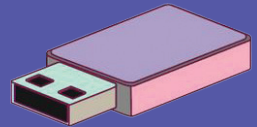
طائرة مسيرة
Dron



آلة حاسبة
Kalkulator



الإنترنت
Internet



ذاكرة محمولة
USB Flash Drive



شاحن
Pengecas



بطارية محمولة
Power Bank



ألعاب إلكترونية
Permainan Elektronik



ساعة ذكية
Jam Tangan Pintar



CARI EJAAN JAWI DI BAWAH INI

تبليت تليفون برمنفغة كومقوئر كومونيكاسي
معلومت مضرة اينترنت كاميرا فويديو

ك	ا	ا	ي	ن	ت	ر	ن	ي	ت
ه	و	ق	ح	ي	ث	ع	غ	ك	ي
ب	ر	م	ن	ف	غ	ة	م	و	ل
ب	و	ب	و	ر	ن	د	ق	م	ي
ر	ر	ك	چ	ن	ت	ا	ن	ق	ف
ص	ت	ا	ا	ف	ي	ي	ل	و	و
م	ع	ل	و	م	ت	ك	ن	ت	ن
ت	س	ت	ق	ع	ي	ن	ا	ر	ن
ت	ب	غ	خ	ه	ب	ر	ض	س	ة
غ	ا	ل	ة	س	ر	ا	ا	ي	ي
ن	م	ر	ي	ل	ف	ي	د	ي	و
ص	ف	ا	خ	ت	ص	م	ض	ر	ة



CUBA ADIK-ADIK JAWAB KUIZ YANG DISEDIAKAN INI. SELAMAT MENCUBA!



1

Siapakah nabi pertama dan ayah kepada seluruh manusia?

- a. Nabi Nuh 'Alaihihissalam b. Nabi Adam 'Alaihihissalam
c. Nabi Isa 'Alaihihissalam

2

Siapakah nabi yang membina bahtera (kapal) besar?

- a. Nabi Yunus 'Alaihihissalam b. Nabi Nuh 'Alaihihissalam
c. Nabi Nuh 'Alaihihissalam

3

Siapakah nabi yang memiliki mu'jizat boleh bercakap ketika masih bayi?

- a. Nabi Musa 'Alaihihissalam b. Nabi Sulaiman 'Alaihihissalam
c. Nabi Isa 'Alaihihissalam

4

Siapakah nabi yang terkenal dengan ketampanannya?

- a. Nabi Yunus 'Alaihihissalam b. Nabi Yusuf 'Alaihihissalam
c. Nabi Ibrahim 'Alaihihissalam

5

Siapakah nabi yang ditelan oleh ikan besar?

- a. Nabi Adam 'Alaihihissalam b. Nabi Nuh 'Alaihihissalam
c. Nabi Yunus 'Alaihihissalam

6

Siapakah nabi yang terkenal dengan kesabarannya ketika diuji sakit?

- a. Nabi Ayyub 'Alaihihissalam b. Nabi Idris 'Alaihihissalam
c. Nabi Daud 'Alaihihissalam

7

Siapakah nabi yang boleh memahami bahasa haiwan?

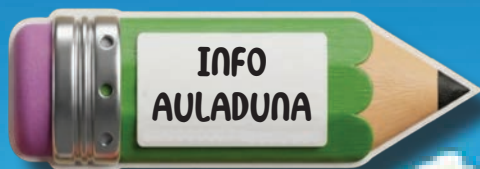
- a. Nabi Musa 'Alaihihissalam b. Nabi Sulaiman 'Alaihihissalam
c. Nabi Nuh 'Alaihihissalam

8

Siapakah nabi yang mempunyai mu'jizat membelah laut?

- a. Nabi Ismail 'Alaihihissalam b. Nabi Ibrahim 'Alaihihissalam
c. Nabi Musa 'Alaihihissalam





KENALI PERMAINAN TRADISI KITA

Tahukah adik-adik beberapa permainan tradisi yang boleh adik-adik main? Selain memelihara budaya warisan kita permainan tradisi juga boleh membantu perkembangan fizikal, sosial, dan kreativiti adik-adik.

Di samping itu, permainan tradisi dapat mengurangkan kebergantungan adik-adik terhadap gajet seperti telefon bimbit dan permainan video. Adik-adik dapat meluangkan masa di luar rumah, bergaul dengan rakan-rakan, dan menikmati aktiviti yang lebih sihat.

Berikut adalah beberapa contoh permainan tradisi kanak-kanak yang terkenal di negara kita pada zaman dahulu dan ada sebahagiannya masih lagi dijadikan permainan sehingga masa ini.



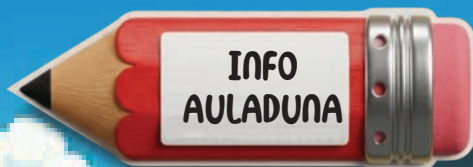
Main Congkak: Permainan ini dimainkan oleh dua orang menggunakan papan kayu yang memiliki 14 lubang dan buah guli atau biji getah. Pemain yang mendapat buah congkak terbanyak dikira pemenang.



Main Gasing: Pemain memusingkan gasing dan melihat siapa yang paling lama berpusing dialah dikira pemenang.

Main Tingting: Kanak-kanak melompat dalam petak yang dilukis di tanah menggunakan satu kaki. Pemain yang gagal mengumban buah atau ampal dalam petak dan memijak petak yang ada buah atau ampal dikira kalah.





Main Pasang: Permainan ini dimainkan oleh dua orang pemain menggunakan biji-biji tertentu di atas papan berbentuk segi empat sama. Pemain yang berjaya mengumpul banyak buah pasang atau berhasil mematikan pergerakan lawan dikira pemenang.



Main Kikik (Layang-Layang): Diterbangkan semasa musim berangin, permainan ini sangat digemari oleh kanak-kanak untuk beradu tinggi dan mempunyai corak yang menarik.



Main Kayu Tiga: Permainan ini dimainkan oleh tiga orang pemain. Peralatan yang digunakan kayu atau selipar dan bola. Pemain akan membalik bola ke arah selipar dan seorang pemain lagi akan menyusun semula selipar dengan cepat. Jika lambat atau tidak sempat menyusun semula pemain akan dibaling bola oleh pemain lawan.

Main Simban: Permainan tradisi ini menggunakan buah (lazimnya menggunakan biji buah getah atau batu kecil). Ia dimainkan oleh dua orang pemain secara bergilir. Pemain akan melambung dan menyambut buah tersebut mengikut pusingan yang ditetapkan. Pemain dikira kalah apabila tidak sempat menyambut batu yang dilambungkan.



PERINTAH MENINGGALKAN PERKARA YANG MENDATANGKAN DOSA

وَذَرُوا ظَهْرَ الْإِثْمِ وَبَاطِنَهُ إِنَّ الَّذِينَ
يَكْسِبُونَ الْإِثْمَ سَيُجْزَوْنَ بِمَا كَانُوا يَقْتَرِفُونَ ﴿١٢٠﴾

Mafhumnya:

Dan tinggalkanlah (berhentilah daripada melakukan semua jenis) dosa yang nyata dan yang tersembunyi. Kerana sesungguhnya orang-orang yang mengerjakan dosa, mereka akan dibalas dengan apa yang mereka telah lakukan.

(Surah al-An'aam: 120)



LARANGAN BERGEMBIRA DAN LEKA DENGAN KEHIDUPAN DUNIA

اللَّهُ يَبْسُطُ الرِّزْقَ لِمَن يَشَاءُ وَيَقْدِرُ
وَفَرِحُوا بِالْحَيَاةِ الدُّنْيَا وَمَا الْحَيَاةُ
الدُّنْيَا فِي الْآخِرَةِ إِلَّا مَتَاعٌ ﴿٢٦﴾

Mafhumnya:

Allah meluaskan kurnia rezeki kepada sesiapa yang dikehendaki-Nya dan menyempitkannya. Dan mereka (orang-orang musyrik itu) gembira dengan kehidupan dunia padahal kehidupan dunia itu (dibandingkan dengan) kehidupan akhirat hanyalah kesenangan (yang sedikit).

(Surah ar-Ra'd: 26)

INGIN TAHU

ADAB MENGGUNAKAN GAJET

Berikut beberapa adab menggunakan gajet dalam perspektif Islam:

1

Gunakan gajet untuk perkara yang baik
Contohnya menonton video pembelajaran, membaca al-Qur'an atau mencari ilmu.

2

Tidak lalai sehingga meninggalkan sembahyang
Gajet tidak boleh melalaikan daripada ibadah dan tanggungjawab.

3

Menjaga masa penggunaan
Gunakan gajet secara sederhana dan tidak terlalu lama.

4

Menghormati ibu bapa
Letakkan gajet apabila ibu bapa bercakap atau meminta bantuan.

5

Tidak menonton perkara yang tidak baik
Elakkan kandungan yang tidak sesuai, kasar atau berunsur negatif.

6

Menjaga kesihatan diri
Rehatkan mata dan jangan bermain gajet terlalu dekat atau terlalu lama.

7

Tidak membuka maklumat peribadi kepada orang tidak dikenali
Menjaga keselamatan diri ketika menggunakan internet.

8

Mengutamakan keluarga dan pelajaran
Jangan biarkan gajet mengganggu masa bersama keluarga dan belajar.

9

Bercakap dengan sopan di media sosial atau permainan dalam talian
Gunakan bahasa yang baik dan tidak membuli orang lain.

10

Meminta izin sebelum menggunakan gajet orang lain
Menghormati hak dan barang milik orang lain.

SILA ADIK-ADIK
SAMBUNG EJAAN JAWI
BERIKUT

ك ل ك و ل ا ت و ر

ق ر م ا ء ي ن ن

ج م ت ا غ ن

ك ا م ي ر ا د ي ك ي ت ل

ك و م ق و ت ر ر ي ب ا

ت ي ك ن و ل و ك ي

ق غ ا ج ر ن

$$3+3$$

15

BACA DAN
SALIN SEMULA

Cuba adik-adik amalkan 'Doa Memohon Akhlak Yang Baik' ini sambil adik-adik salin semula.

اَللّٰهُمَّ اَحْسَنْتَ خَلْقِيْ فَآخُسِنْ خُلُقِيْ

اَللّٰهُمَّ اَحْسَنْتَ خَلْقِيْ فَآخُسِنْ خُلُقِيْ



Tandakan ☒ pada perbuatan baik dan ☐ pada perbuatan tidak baik.

Lina mengucapkan terima kasih selepas menerima hadiah.

☐

Ali membantu neneknya membawa beg.

☐

Abu mengejek rakannya yang terjatuh.

☐

Haris bermain permainan video sehingga habis waktu sembahyang fardhu Maghrib.

☐

Siti membuang sampah ke dalam tong sampah yang disediakan.

☐

Razali mengambil pensel kawannya tanpa izin.

☐

Atikah berkongsi makanan dengan rakannya.

☐

Johari menconteng dinding sekolah.

☐

Apabila dipanggil oleh ibunya, Razak berpura-pura tidak mendengar kerana asyik bermain depan komputer.

☐

Sarah membantu guru mengemas bilik darjah.

☐



MASJID UNIVESITI BRUNEI DARUSSALAM

Masjid Universiti Brunei Darussalam adalah kurnia Kebawah Duli Yang Maha Mulia Paduka Seri Baginda Sultan Haji Hassanah Bolkiah Mu'izzaddin Waddaulah Sultan dan Yang Di-Pertuan Negara Brunei Darussalam dan hasil dari kutipan orang ramai. Pada 19 Rabiulakhir 1416 bersamaan dengan 15 September 1995 baginda sendiri telah membuka rasmi masjid ini.

Terletak di Kampong Rimba, Jalan Tungku Link kira-kira 16 km dari Bandar Seri Begawan, Masjid ini dibina pada tahun 1992 di atas tapak seluas 2.032 hektar dan siap pada tahun 1994 dengan perbelanjaan sebanyak \$7,600.000.00.



Cuba adik-adik cari benda-
benda yang tersembunyi
di dalam gambar ini



Kalkulator, Permainan Elektronik,
Tablet, Kamera Digital, Tetikus, Dron,
Kamera Web, Konsol Permainan,
Projektor, Komputer Riba, Fon Kepala,
Power Bank.



DOA
MOHON AMPUN
DAN RAHMAT ALLAH

رَبَّنَا آمِنَّا فَاغْفِرْ لَنَا وَارْحَمْنَا
وَأَنْتَ خَيْرُ الرَّاحِمِينَ ﴿١٠٩﴾

Mafhumnya:

Ya Tuhan kami! Kami telah beriman maka ampunilah kami serta kurniakanlah rahmat kepada kami dan Engkau jualah sebaik-baik pemberi rahmat.

(Surah al-Mu'minuun: 109)